

SLOVENSKÁ ÚSTREDNÁ HVEZDÁREŇ V HURBANOVE
V SPOLUPRÁCI S HVEZDÁRŇAMI, OKRESNÝMI ASTRONOMICKÝMI KABINETMI,
CENTRAMI VOĽNÉHO ČASU
A REGIONÁLNYMI OSVETOVÝMI STREDISKAMI

vyhlasujú
XXXVI. ročník celoslovenskej výtvarnej súťaže

VESMÍR OČAMI DETÍ

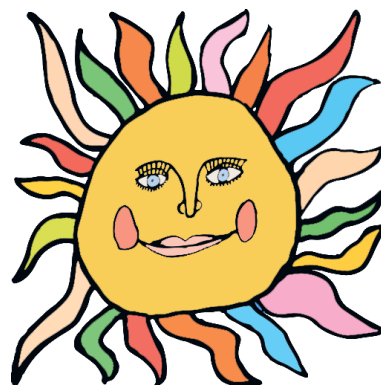
Súťaž prebehne v dvoch etapách:

1. etapa - okresné kolá (spádová oblasť)
2. etapa - celoslovenské kolo

Podmienky súťaže:

Súťažiteľ sa bude v piatich kategóriách:

- 1. kategória** – materské školy
- 2. kategória** - 0. - 4. ročník ZŠ
- 3. kategória** - 5. - 9. ročník ZŠ
- 4. kategória** - základné umelecké školy, prípravné štúdium ZUŠ a 0. - 4. ročník ZŠ
- 5. kategória** - základné umelecké školy - 5. - 9. ročník ZŠ



Do súťaže je možné poslať výkresy spracované ľubovoľnou technikou vo formáte maximálne A2.

Na zadnú stranu práce je potrebné **čitateľne paličkovým písmom** napísať názov práce, meno autora, jeho vek, kategóriu, triedu a meno vyučujúceho. Každá práca musí byť označená pečiatkou školy, pričom škola môže zaslať maximálne 10 prác z jednej kategórie.

Prosíme súťažiacich, aby výkresy neposielali stočené v rolke, nakoľko stočením sa výkresy znehodnocujú.

V súťaži budú hodnotené len práce jednotlivcov.

Výkresy sa stávajú majetkom vyhlasovateľa.

Do celoslovenského kola vyberie okresná porota z každej kategórie 5 prác a organizátor okresného kola ich doručí so zoznamom zúčastnených škôl do konca apríla 2021 do Slovenskej ústrednej hvezdárne v Hurbanove. Zasadnutie poroty celoslovenského kola sa bude konať v prvej polovici mája 2021.

Práce, ktoré neboli hodnotené v okresnom kole, nebudú zaradené do celoslovenského kola.

Zoznam organizátorov okresných kôl súťaže: <http://www.suh.sk/organizujeme/sutaze/vesmir-ocami-deti/organizatori-okresnych-kol-vod>

Výstava víťazných a vybraných prác celoslovenského kola bude inštalovaná v priestoroch Slovenskej ústrednej hvezdárne v Hurbanove a potom podľa požiadaviek v astronomických a kultúrnych zariadeniach na Slovensku.

Súťažné práce v 1. etape posielajte výhradne organizátorom okresných kôl do:

na adresu: